

ADSCRITO A GRATUIDAD

 Desarrollo de la creatividad	 Inglés	 Certificaciones de la industria	 Equipamiento de punta
 Desarrollo del Diseño Estratégico desde la creatividad, innovación y emprendimiento	 Perfil y competencias del área con presencia nacional: Diseño Gráfico, Digital, Publicitario y Videojuegos	 Titulados con Sello Santo Tomás: ético, humano y valórico institucional	 Actividades de vinculación con foco en la innovación y diseño de experiencias y diseño de servicios
¿QUÉ DIFERENCIA A NUESTRA ÁREA?	 Formación teórico-práctica	 Docentes con experiencia práctica y ligados al sector productivo	 Docentes con experiencia profesional vigentes en la industria creativa
 Cercanía con los docentes y la administración, gracias a la política de puertas abiertas		 Tecnología: equipamiento y software actualizados. Mac, Canon, Adobe, Wacom, Unity3D, Maya Autodesk	 Acompañamiento en el proceso de aprendizaje
 Vinculación con la comunidad	 Alianzas y centros de práctica estratégicos pertenecientes a la industria creativa con foco regional	 Plan curricular vigente a las necesidades y tendencias de la industria	 Formación valórico



STRONG



Instituto Profesional Santo Tomás se obliga a otorgar servicios educacionales contratados en los términos indicados en el respectivo contrato.

Edición septiembre 2024. La información es referencial y puede variar. Consulta la carrera y jornada en tu sede de interés o en www.tupuedes.cl



INSTITUTO PROFESIONAL ACREDITADO
NIVEL AVANZADO

GESTIÓN INSTITUCIONAL Y DOCENCIA DE PREGRADO
HASTA 20 DE ENERO DE 2026



TÉCNICO EN
DISEÑO DE
VIDEOJUEGOS

ÁREA DE COMUNICACIÓN Y DISEÑO

ADSCRITO A
GRATUIDAD



SANTO
TOMÁS
INSTITUTO PROFESIONAL

TÉCNICO EN DISEÑO DE VIDEOJUEGOS

Desde la perspectiva de la industria creativa con alto potencial exportador, la carrera Técnico en Diseño de Videojuegos prepara técnicos capaces de diseñar una variedad de productos, incluyendo juegos de mesa, videojuegos, aplicaciones móviles y otras soluciones digitales y analógicas. Además, estos técnicos cuentan con la habilidad para crear dinámicas lúdicas no sólo para la industria del entretenimiento, sino también para el fortalecimiento de procesos educativos, mediante el desarrollo de herramientas para el aprendizaje basado en juegos. Nuestros técnicos, son capaces de crear soluciones digitales creativas aplicando nuevas tecnologías, metodologías de diseño, emprendimiento e innovación.

¿POR QUÉ ESTUDIAR TÉCNICO EN DISEÑO DE VIDEOJUEGOS CON NOSOTROS?

Un mundo globalizado requiere cada vez más de profesionales altamente capacitados en gestión de la creatividad y desarrollo tecnológico. En el Instituto Profesional Santo Tomás contamos con herramientas avanzadas y docentes que imparten nuestras asignaturas actualizadas en su uso. De esta forma, los y las estudiantes trabajan desde su ingreso insertos en el ecosistema creativo, manejando estrategias según los requerimientos del mercado global de los videojuegos y las industrias creativas.

CARACTERÍSTICAS DEL TITULADO

Los titulados y tituladas de Santo Tomás son profesionales capaces de proponer soluciones en cualquier ámbito de acción, aplicando creatividad y conocimientos en diseño y desarrollo tecnológico, convirtiéndose en miembros clave dentro de sus equipo de trabajo, siempre destacando por su compromiso y trabajo eficiente.

¿Dónde podrás trabajar al término de la carrera?

- Podrás trabajar de manera virtual, presencial o híbrida, desempeñándote en el campo laboral vinculado al desarrollo tecnológico, creatividad e innovación en:
- Estudios de desarrollo de videojuegos.
 - Oficinas multimedia.
 - Empresas de marketing digital.
 - Consultoras.
 - Unidades de negocios independientes.
 - Medios de comunicación.
 - Agencias y productoras de diseño y publicidad.
 - Cualquier organización pública o privada que requiera de soluciones innovadoras con base tecnológica.
 - Área Comunicaciones empresas del sector público y privado.

Certificaciones Académicas

- Videojuegos 2D.
- Videojuegos 3D.
- Diseño de Aplicaciones.

Requisitos Generales

- Cédula de identidad.
- Licencia de enseñanza media, documento original.
- Concentración de Notas de Enseñanza Media (NEM), documento original.

Equipamiento para nuestros estudiantes



DARÍO CUESTA CRISTÓBAL
Director Nacional Área de Comunicación y Diseño
Magíster en Comunicación Social,
Pontificia Universidad Católica de Chile.
Periodista, Universidad Gabriela Mistral.

Conoce nuestros aranceles escaneando este código QR



El Centro de Aprendizaje es parte del programa de acompañamiento que Santo Tomás ofrece en las áreas de matemática, lenguaje, ciencias, coaching y técnicas de estudio. Está dirigido a aquellos estudiantes que requieran apoyo académico en determinadas asignaturas.

Malla Curricular Técnico en Diseño de Videojuegos

Título:
Técnico de Nivel Superior en Diseño de Videojuegos

Duración:
5 semestres

Jornada:
Diurna/Vespertina*

Plan 1-1V		1 AÑO		2 AÑO		3 AÑO	
		1 SEMESTRE	2 SEMESTRE	3 SEMESTRE	4 SEMESTRE	5 SEMESTRE	
COMPETENCIAS DE ESPECIALIDAD		Fundamentos del Game Design	Taller de Investigación para Videojuegos	Diseño de Niveles de Videojuegos	Diseño de Proyecto de Juegos		
				CERTIFICACIÓN: VIDEOJUEGOS 2D	CERTIFICACIÓN: VIDEOJUEGOS 3D		
		Taller de Estructuras Lúdicas	Laboratorio de Desarrollo de Videojuegos I	Laboratorio de Desarrollo de Videojuegos II	Laboratorio de Desarrollo de Videojuegos III		
		Pre-producción de Videojuegos	Concept Art para Videojuegos II	Animación 2D	Animación 3D		
COMPETENCIAS TRANSVERSALES DE EMPLEABILIDAD Y SELLO VALÓRICO		Concept Art para Videojuegos I	Taller de Coaching para Equipos de Trabajo	CERTIFICACIÓN: DISEÑO DE APP			
		Inglés Técnico I	Inglés Técnico II	Innovación y Emprendimiento	Workshop y Portafolio		
				Marketing Digital para Videojuego y App			
					Taller de Preparación Laboral		
		Desarrollo de Habilidades Comunicativas	Taller de Nivelación de Matemática		Ética Profesional		
TÉCNICO DE NIVEL SUPERIOR EN DISEÑO DE VIDEOJUEGOS							
		Asignaturas de Especialidad	Asignatura de Nivelación	Asignaturas de Desarrollo Personal	Asignatura Sello	Certificación Académica	Modalidad Online

Para la obtención del título se debe rendir y aprobar Examen de Título.

* Técnico en Diseño de Videojuegos se dicta en jornada vespertina para sede Concepción y en jornada diurna para sede Valdivia.



ADSCRITO A GRATUIDAD